

Un@ para tod@s: Estrategia ludo pedagógica para la formación en cooperativismo y mutualismo



El proyecto consiste en desarrollar un prototipo de juego de mesa orientado a la formación en cooperativismo y mutualismo, usable desde diferentes niveles y trayectos y a partir del mismo generar experiencias formativas y de generación de conocimiento colectivo. Se espera, de esta manera, contribuir a la formación en principios, valores y dinámicas propias de las organizaciones mutuales y cooperativas.

Este proyecto se enmarca en la temática de las transformaciones educativas y nuevas experiencias pedagógicas. El objetivo es presentar el juego de mesa como estrategia para la enseñanza de temas vinculados al área de la economía social y solidaria a partir de los 12 años y sin límite de edad, teniendo en cuenta que el juego hace parte de una herramienta neuroeducativa, y se basa en la metodología de Aprendizaje Basado en Juegos.

Desde los clásicos de la Pedagogía y la Psicología hasta recientes revisiones científicas, las teorías del aprendizaje cognitivo sugieren que las actividades similares al juego fomentan el aprendizaje profundo porque los alumnos quieren dedicar tiempo y esfuerzo a las tareas que les parecen interesantes y motivadoras. Para poder desarrollar nuestro proyecto recurrimos al cruce de campos de la pedagogía y la teoría de juegos.

La teoría de juegos es la base de los juegos de mesa modernos. En origen, es una rama de la ciencia matemática que a través de modelos analiza las interacciones entre dos o más actores en la consecución de un objetivo y cómo las decisiones de estos actores influyen en ellos, generando una retroalimentación. Vista de esta manera, casi toda interacción humana es un juego donde las decisiones tomadas generan consecuencias que afectan la toma de decisiones para llegar a un resultado deseado.

En este sentido podemos afirmar que una de las mejores formas de aprender es jugando; ya que los juegos permiten enseñar de manera entretenida y motivadora, permitiendo que las personas participantes puedan explorar alternativas para desarrollar el pensamiento crítico, la resolución de problemas, trabajo en equipo, toma de decisiones y la comunicación.

Objetivo general: Implementar estrategias ludo pedagógicas para la formación en cooperativismo y mutualismo en las escuelas y las organizaciones de la Economía Social.

Director: Heraldo Nahum Mirad

Codirector: Guido Gasparrini

Coordinadora: Corina Armenta

Instituciones participantes: Federación Argentina de Cooperativas de Electricidad y Otros Servicios Públicos Córdoba (FACE); Federación Provincial de Mutualidades de Córdoba (FEMUCOR); Asociación Regional de Cooperativas (ARCOOP); Cooperativa de electricidad Los Cisnes Ltda.; Municipalidad de Villa María; IAPCS.

Localización geográfica: Villa María, Córdoba Argentina

Destinatarios: Integrantes de Cooperativas y mutuales escolares. Integrantes de Cooperativas y mutuales en general. Nos enfocaremos en la región vinculada a la UNVM.